

SPELREGELS

Voor als je er geen bal van snapt
Iedereen kan jeu de boules spelen!

Hoe win je?

Een spel bestaat uit meerdere rondes.

Het team dat als eerste 13 punten haalt, wint.

In elke ronde probeer je jouw ballen dicht bij het kleine balletje (de but) te leggen dan die van de tegenstander.

Voor elke bal die dichterbij ligt dan de beste bal van de tegenpartij, krijg je 1 punt.

Het andere team scoort die ronde niets.

Teamindeling

Je speelt altijd met twee teams:

Tête-à-tête → 1 speler per team, 3 ballen per speler.

Doublette → 2 spelers per team, 3 ballen per speler.

Triplette → 3 spelers per team, 2 ballen per speler.

Voorbereiding

Kies per team een eigen set boules.

Met 2 spelers per team: iedereen 3 ballen.

Met meer dan 2 spelers: 6 ballen per team in totaal.

Leg de werpcirkel tegen de korte zijde van de baan.

Gooi de but met beide voeten in de cirkel – minstens 1 meter van de rand én het einde van de baan.

Spelverloop

Een team begint en probeert de eerste bal zo dicht mogelijk bij de but te leggen.

Het andere team probeert een bal nóg dichterbij te plaatsen.

Lukt dat niet, dan blijft dat team gooien tot het wél lukt.

Daarna mag het andere team zijn resterende ballen spelen om extra punten te scoren.

Als alle ballen zijn gegooid, worden de punten geteld.

Verplaats daarna de werpcirkel naar de andere kant van de baan.

Het team dat de vorige ronde won, begint met het gooien van de but.

Tijdens het spel

Bal buiten de baan? Telt niet mee.

But buiten de baan bij het gooien? Gooi opnieuw.

But buiten de baan tijdens het spel?

Als beide teams nog ballen hebben: ronde opnieuw beginnen.

Als alle ballen zijn gespeeld: ook opnieuw beginnen.

Nog maar één team met ballen over? Dat team wint de ronde en krijgt evenveel punten als ballen over zijn.